**Wissenslotto**

Das Wissenslotto kann am Ende einer Unterrichtseinheit eingesetzt werden und dient der Überprüfung des Kenntnisstandes des behandelten Sachthemas.

**Vorbereitung:**

1. Die Lerninhalte werden in Fragen oder zentralen Begriffen auf Kärtchen geschrieben, die nummeriert werden. Dies geschieht in dieser Einheit immer am Ender der Unterrichtsstunden bzw. Doppelstunden, sodass am Ende der Einheit viele Karten kreiert wurden.

**Durchführung:**

1. **Aufnahmephase:**

Die Karten werden in der letzten Unterrichtsstunde auf dem Fußboden ausgelegt und jede/r SuS zieht nacheinander eine Karte. Hinweis: Bei kleineren Themengebieten können auch mehrere Karten gezogen werden.

1. **Tauschphase**

Die SuS die Möglichkeit ihre Karte/n mit anderen zu tauschen. Diese Phase kann auch übersprungen werden.

1. **Recherchephase**

Die SuS haben in maximal 10 Minuten die Möglichkeit mit Hilfe ihrer Unterlagen oder ihres Gedächtnisses ihre gezogene/n Frage/n zu beantworten. Es darf hierbei nicht mit anderen SuS in Kontakt getreten werden.

1. **Wissensabfrage**

Jede/r Schülerin oder Schüler berichtet zu seiner/n bzw. ihr/en Frage/n maximal fünf Minuten lang, was er oder sie recherchieren konnte oder selbst wusste. Die Lehrkaft kann hierbei korrigierend oder ergänzend eingreifen.

1. **Abschlussphase**

Jede/r Schülerin oder Schüler ist nun dafür verantwortlich, sein recherchiertes Thema kurz und anschaulich der gesamten Klasse auf einem DIN-A5-Blatt zur Verfügung zu stellen.  
Hinweis: Anstatt auf einem DIN-A5-Blatt kann auch eine vergleichbare digitale Form gewählt werden.

**Kahoot!**

Kahoot! ist ein kostenfreies Programm, welches im Browser ausgeführt werden kann, um ein Quiz und eine Umfrage zu erstellen: <https://kahoot.com/welcomeback/>

In einem Videotutorial (engl.) des Herstellers erfahren Sie, wie man ein solches Quiz erstellt: <https://www.youtube.com/watch?v=ArQ-pju2UMc&feature=youtu.be> oder in einem Manual: <https://kahoot.com/files/2017/07/Kahoot_getting_started_guide.pdf> bzw. <https://kahoot.com/files/2017/07/Kahoot_guide_to_creating_and_playing_learning_games.pdf>

Im Prinzip erstellen Sie im Quiz-Modus Fragen, die multimedial unterstützt werden können: durch Bilder, Videos und Ton. Die Fragen dürfen dabei nur 95 Zeichen lang sein. Zu diesen Fragen erstellen Sie jeweils bis zu 4 Antworten, die max. 60 Zeichen lang sein dürfen und von denen auch mehrere richtig sein können. Anschließend geben Sie ein Zeitlimit für die Beantwortung der jeweiligen Fragen ein (5 bis 120 Sekunden).

An einem Beamer oder Monitor starten Sie das Quiz und die SuS können nun einzeln oder in Teams sich über [www.kahoot.com](http://www.kahoot.com) mit dem angezeigten Gamepin in das Spiel einwählen.